

Fiche de poste

Référence du concours
Catégorie : A Corps : ASI Nature du concours : Externe Branche d'activité professionnelle (BAP) : E Famille professionnelle : Ingénierie logicielle Emploi type : Assistant.e en ingénierie logicielle – E3C43 Localisation du poste : Ens de Lyon

1 – Présentation du poste	
Intitulé du poste	Assistant.e en ingénierie logicielle
Positionnement du poste dans l'établissement	Sous la responsabilité du directeur général des services.
Positionnement du poste dans le service	Sous la responsabilité de la directrice du programme PERSEE.
2 – Fiche descriptive du poste	
Missions	<p>Dans le cadre de la refonte du SI de l'UMS, l'assistant sera principalement chargé des développements et/ou de l'intégration des applications permettant d'alimenter et de gérer le SI.</p> <p>Il/elle aura en charge le développement et/ou l'intégration des différentes applications mises en œuvre dans le cadre du SI Persée ainsi qu'à leur qualification. Il-elle participera également, en amont, à la conception de ces outils et, en aval, à leur maintenance.</p> <p>L'assistant-e travaillera, selon les besoins de l'itération en cours (gestion de projet avec une approche Agile), sous la responsabilité du responsable du <i>pôle informatique et développements</i> ou de l'un des ingénieurs en ingénierie logicielle de l'unité.</p> <p>Il/elle travaillera en collaboration avec les autres membres de l'équipe (administrateur système, développeurs et architecte de l'information), avec les utilisateurs des applications liées à la production au sein de l'équipe, ainsi qu'avec les partenaires de l'équipe (prestataires de service notamment).</p>
Activités principales :	<ul style="list-style-type: none"> - Participation aux phases d'analyse et de conception ; - Participation à la définition des spécifications orientées « utilisateur » ; - Participer à la gestion de projet (Scrum) ; - Réalisation des développements ; - Intégration d'applications tierces ; - Tests unitaires, tests de performance, optimisation ; - Documentation des développements ;

	<ul style="list-style-type: none"> - Documentation de la gestion de l'application ; - Veille technologique sur les domaines du développement.
3 – Conditions d'exercice du poste	
Encadrement oui/non	Non
Conduite de projet oui/non	Oui
Quotité	Temps complet
4 – Compétences	
Savoirs	<ul style="list-style-type: none"> - Connaître le fonctionnement des établissements de l'enseignement supérieur (organisation, instances, etc.) ; - Connaissance de l'environnement Web (HTTP, frameworks javascripts, CMS) ; - Connaissance solide des SGBD : SGBDR (postgresql) et NoSQL ; - Connaissance des technologies XML/XSLT, Json,... ; - Connaissance des architectures matérielles et logicielles Linux ; - Connaissance de l'environnement de développement Eclipse - Connaissance des méthodologies de test ; - Connaissance des méthodologies de gestion de projet Agile (Scrum) ; - Connaissance des problématiques de stockage réparti ; - Anglais technique écrit, niveau de compréhension avancé ; - Maîtrise des langages de programmation web, technologies HTML5, CSS, javascript, Ajax ...
Savoir-être	<ul style="list-style-type: none"> - Savoir travailler en équipe, - Adaptabilité, autonomie, rigueur, réactivité, sens de l'organisation.