

## DÉFI RÉUSSI POUR L'ACADÉMIE DE L'INNOVATION, NOUVEAU DISPOSITIF DE SENSIBILISATION DES DOCTORANTS VERS L'INNOVATION ET L'ENTREPRENEURIAT



Crédits photographiques © Université de Lyon

L'Académie de l'innovation a été lancée le 23 janvier 2018. Cette formation par l'action, développée par l'Université de Lyon et la SATT Pulsalys, vise à mettre les doctorants en situation de **développer un projet à partir d'une idée innovante**. Les doctorants travaillent en mode projet et en équipe pluridisciplinaire, pour produire un *business plan*. Un appel à projets a été lancé en automne dernier, et a débouché sur la réception de **20 projets innovants venant de doctorants, 4 projets de Beelys et 4 projets de la SATT Pulsalys**.

Lors de la journée du lancement, le 23 janvier dernier, les porteurs de projets ont pitché et les équipes se sont formées par affinités autour de **12 projets d'innovation**. Chaque projet ensuite a été accompagné par un **mentor expert dans l'innovation et l'entrepreneuriat**.

La formation-action a été composée de plusieurs modules en pédagogie renversée, animés par des experts du monde de l'innovation et de l'entrepreneuriat.

### 11 projets innovants

- **Projet RADIOSTIC** – Des algorithmes d'intelligence artificielle au service de la neuroradiologie.

Système d'aide à la décision pour la prise en charge de l'AVC ischémique.

- **Projet ÉCOBULLES** – Les savons qui tournent rond. Gamme des savons écologiques d'entretien et d'hygiène issue de la valorisation d'huile végétale.
- **Projet EROCOP** – Planter, purifier, protéger. Solution de dépollution des sols par phytoextraction.
- **Projet EXPLIK'GAME** – Échappez-vous en retrouvant les clés du savoir ! Un produit « clés en main » pour les médiateurs scientifiques afin de revitaliser leur activité et diversifier leur offre.
- **Projet MAHI** – Formation, décision, immersion. Expert de la formation immersive des joueurs leaders à la prise de décision.
- **Projet SAFE BRACELET** – Pour aider, accompagner et rassurer nos seniors. Dispositif qui permet d'améliorer les conditions de vie de ces personnes en leur apportant plus d'autonomie à domicile.

- **Projet PIXEL TOUCH** – Le monde au bout des doigts. Des tablettes pour les personnes malvoyantes.
- **Projet IRIS** – Les jeunes pousses poussent ! Solution de suivi analytique, sous forme d'application mobile, aux exploitants de culture sous serre contrôlée.
- **Projet METROP** – Make Our Cities Great Again ! Développe, utilise et commercialise des solutions informatiques de gestion des trafics urbains.
- **Projet STEMNESS RESEARCH** – L'innovation, nous la cultivons. Bio-banque spécialisée dans la culture primaire de cellules souches.
- **Projet SENSORIUM** – Sensorium, un sens en moins pour un monde plus sensé. Expérience ludique, coopérative et amusante avec son caractère inclusif aux personnes en situation de handicap dans un environnement clos : un *escape game* ou une *escape room*.

Les 11 équipes ont eu 3 minutes pour convaincre le jury. Pour délibérer, celui-ci s'est appuyé sur l'*executive summary* (résumé opérationnel), le pitch et 4 slides.

Les membres du jury ont ainsi délivré 3 trophées :

- **Esprit d'équipe** : à l'équipe STEMNESS RESEARCH ;
- **Capacité d'adaptation** : à l'équipe PIXEL TOUCH ;
- **Impact sur la société** : à l'équipe SENSORIUM.

Le public a décerné le trophée **Coup de cœur** du public à l'équipe ÉCOBULLES.

## Ils font partie de l'aventure

**Guillaume Pétaud**, projet EXPLIK'GAME, doctorant en chimie, détaille : « Une formation à l'entrepreneuriat sur 3 mois pour nous les doctorants, une belle expérience et de super rencontres ! En souhaitant une bonne continuation à cette Académie ! »

**Matthias Godart**, projet STEMNESS RESEARCH, doctorant en biologie : « Le gain d'un trophée, par notre groupe STEMNESS RESEARCH, est le fruit d'un travail collaboratif entre notre équipe et les professionnels de l'innovation. Grâce à cet accompagnement, nous avons pu énormément progresser sur la longue route de l'entrepreneuriat. Un grand merci à tous les participants et organisateurs de l'Académie de l'innovation ».

**Charlotte Spay**, projet RADIOSTIC, doctorante en neurosciences et cognition : « L'Académie de l'innovation a été pour moi une expérience immersive et intensive dans le monde de l'entrepreneuriat. Cette formation-action nous apporte à la fois un bagage théorique solide en termes de

marketing de l'innovation et de création de start-up ; mais elle nous permet également de rencontrer les acteurs-clés de l'écosystème lyonnais de l'innovation. C'est une formation passionnante et incontournable pour tous les doctorants attirés par l'innovation et la création d'entreprise ».

**Guylaine Antonini**, mentor de l'équipe ÉCOBULLES, En Mode Up, déclare quant à elle : « La super team ÉCOBULLES a remporté le fabuleux prix Coup de cœur du public. Bravo à Océane Alliod qui a imaginé ÉCOBULLES et à Solène Lecomte, Alessandro Marinelli, Mickael Guey, ... qui l'ont aidée pendant 3 mois à concrétiser son projet ! [...] J'ai eu le plaisir de les accompagner pendant 3 mois dans le cadre du programme l'Académie de l'innovation imaginé par Pulsalys et l'Université de Lyon ! ».

Le succès du dispositif de l'Académie de l'innovation montre l'envie de doctorants de **tester de nouvelles formes de pédagogie**, comme la pédagogie renversée, la posture proactive et la démarche effective, ainsi que l'envie de **développer des projets innovants**.

## Contacts

**Darina Sainciuc**, Chef de projet Académie de l'innovation,  
[darina.sainciuc@universite-lyon.fr](mailto:darina.sainciuc@universite-lyon.fr)

**Isabelle Forestier**, Communication Université de Lyon,  
[isabelle.forestier@universite-lyon.fr](mailto:isabelle.forestier@universite-lyon.fr)

**Daphné Thomas**, Communication SATT Pulsalys,  
[daphne.thomas@pulsalys.fr](mailto:daphne.thomas@pulsalys.fr)



Cette formation est soutenue par le Programme d'Investissements d'Avenir.